



Unconventional  
Sports



## BANDO DI PARTECIPAZIONE

PER LA PROMOZIONE SPORTIVA  
DELLE ATTIVITÀ GIOVANILI EMERGENTI NELLA SCUOLA

# WOW CHE CLASSE!

SCUOLA CON GLI UNCONVENTIONAL SPORTS





# WOW CHE CLASSE!

SCUOLA CON GLI UNCONVENTIONAL SPORTS



## Wow Festival, uno sport mai visto prima

**D**al 25 al 27 settembre 2020 avrà luogo, presso Umbria Fiere, la prima edizione del Wow Festival, progetto cofinanziato dalla Commissione europea, quale evento non profit della settimana europea dello sport (23-30 settembre 2020).

All'interno del contenitore, sarà ospitato il primo campionato nazionale di unconventional sport, riservato agli istituti scolastici e promosso dal Centro Sportivo Italiano.

Sappiamo tutti che l'attività sportiva a scuola è, da sempre, un tema complesso e delicato. Al fine di offrire un ulteriore contributo, nel solco della tradizione del CSI, abbiamo deciso di indire un torneo con tre discipline non convenzionali, quali il Tchouckball, il Dodgeball e il Flying Disk, riservato ad un totale di 36 squadre finaliste.

Il progetto vuole essere un'occasione per promuovere discipline sportive emergenti che siano caratterizzate da:

- facilità di accesso;
- semplicità di gioco;
- divertimento;
- inclusione.

Siamo convinti che questo sia un modo per contrastare il drop out sportivo, per combattere la sedentarietà, per incrementare la voglia di sport e di aggregazione dei giovani, ma soprattutto per far crescere una rinnovata cultura sportiva.

**Vittorio Bosio**

Presidente nazionale CSI



**WOW  
CHE  
CLASSE!**

SCUOLA CON GLI UNCONVENTIONAL SPORTS



# Bando di partecipazione

## ART. 1 - INFORMAZIONI GENERALI

**1.1.** Il Centro Sportivo Italiano, al fine di rafforzare le azioni di sviluppo e promozione dell'attività sportiva giovanile emergente, intende favorire l'organizzazione di eventi sportivi attraverso l'ausilio dei propri Comitati territoriali.

**1.2.** Detti eventi interessano le discipline di Dodgeball, Tchoukball, Flying Disc e sono rivolti a squadre, in composizione mista, di alunni che frequentano nell'anno scolastico 2019/20:

- la classe prima della Scuola secondaria di primo grado;
- il secondo anno della Scuola secondaria di secondo grado.

**1.3.** Tale suddivisione corrisponde alle due "Categorie" d'età ammesse al Bando.

**1.4.** Materiali illustrativi, comunicazioni organizzative e i regolamenti tecnici di gioco sono contenuti nel Wow Kit scaricabile all'indirizzo [www.csi-net.it/wowfestival/sportascuola](http://www.csi-net.it/wowfestival/sportascuola)

## ART. 2 – PROCEDURA PER LA PARTECIPAZIONE E INVIO DELLE DOMANDE

**2.1.** Ciascun Comitato CSI avrà cura di individuare sul territorio di propria competenza un solo Istituto scolastico (secondario di primo grado o secondario di secondo grado) che intende partecipare alla selezione di cui al presente Bando. Non è possibile segnalare più Istituti.

**2.2.** I Comitati CSI sono titolati ad inviare il "Modulo di adesione al Bando", a partire dal 1 febbraio 2020, adeguatamente compilato e firmato, all'indirizzo mail [sportascuola@csi-net.it](mailto:sportascuola@csi-net.it).

**2.3.** I "Moduli di adesione al Bando" devono essere presentati dai Comitati territoriali CSI entro il 6 marzo 2020.

**2.4.** I "Moduli di adesione al Bando", pena nullità, devono riportare, correttamente compilata, l'"Autorizzazione del Dirigente scolastico" in cui viene individuato un docente di educazione fisica, appartenente all'Istituto interessato, che si occuperà della realizzazione on-site dell'attività sportiva prescelta.

**2.5.** Il Dirigente scolastico altresì segnala da una a massimo tre richieste di attivazione delle attività sportive emergenti, una per ciascuna delle discipline previste.

**2.6.** Del superamento della selezione sarà data comunicazione sia ai Comitati territoriali sia agli Istituti scolastici.

**2.7.** Solo a seguito del superamento della selezione previsto al precedente articolo, i Comitati CSI provvederanno all'affiliazione e al tesseramento gratuiti mediante la composizione di "Circoli culturali sportivi studenteschi".

**2.8.** La selezione terminerà al raggiungimento del numero di sei squadre per disciplina e categoria.

**2.9.** I Comitati CSI e gli Istituti scolastici si impegnano al rispetto dei regolamenti vigenti e al completamento del circuito di attività sportiva con la partecipazione della squadra qualificata alla finale nazionale Wow Festival.



# WOW CHE CLASSE!

SCUOLA CON GLI UNCONVENTIONAL SPORTS



## ART. 3 – ORGANIZZAZIONE DELLE ATTIVITÀ SPORTIVE

**3.1.** Gli eventi sportivi riguardano la realizzazione di tornei scolastici concernenti l'organizzazione delle attività emergenti sopramenzionate, mediante la disputa di gare svolte - anche di più sezioni - nell'ambito del medesimo Istituto.

**3.2.** La formula di svolgimento di ciascun torneo scolastico può essere definita dal docente di educazione fisica, secondo il numero di squadre partecipanti.

**3.3.** Ogni torneo scolastico territoriale deve svolgersi nel periodo 23 marzo-30 maggio 2020.

**3.4.** La squadra che ottiene la qualificazione all'happening denominato Wow Festival rappresenta l'Istituto scolastico e il Comitato CSI di appartenenza. Non sono ammesse rappresentative d'Istituto ovvero squadre formate da alunni di classi diverse.

**3.5.** Il Wow Festival è la kermesse sportiva nazionale delle attività emergenti in cui confluiranno le 36 squadre qualificate, suddivise secondo il seguente schema riepilogativo:

	<b>Dodgeball</b>	<b>Tchoukball</b>	<b>Flying Disc</b>
Categoria "Prima classe Scuola secondaria di primo grado"	6 squadre	6 squadre	6 squadre
Categoria "Secondo anno Scuola secondaria di secondo grado"	6 squadre	6 squadre	6 squadre

**3.6.** La finale nazionale del Wow Festival si svolgerà dal 25 al 27 settembre 2020 presso Umbria Fiere – Località Bastia Umbra.

## ART. 4 – FORME DEL CONTRIBUTO

**4.1.** Per la realizzazione dell'attività sportiva di cui al precedente articolo 3, il Centro Sportivo Italiano invierà agli Istituti scolastici selezionati il necessario materiale sportivo, secondo la/e disciplina/e scelta/e nel "Modulo di adesione al Bando".

<b>Dodgeball</b>	<b>Tchoukball</b>	<b>Flying Disc</b>
3 palloni	3 palloni	3 Flying Disc
	2 pannelli	

**4.2.** Il materiale sportivo fornito alle scuole è gratuito.

**4.3.** Le squadre che ottengono la qualificazione per le finali del Wow Festival saranno ospitate gratuitamente (vitto e alloggio in camere multiple) dal Centro Sportivo Italiano ad Assisi/Perugia dal 25 al 27 settembre 2020 (Umbria Fiere – Loc. Bastia Umbra).

**4.4.** I partecipanti dovranno provvedere autonomamente alle spese di viaggio.



# Wow CHE CLASSE!

SCUOLA CON GLI UNCONVENTIONAL SPORTS



## Modulo di adesione al Bando

Il sottoscritto.....

Presidente del Comitato CSI di .....

### DICHIARA

- 1) di voler aderire al Bando «Wow, che classe!»
  - 2) di aver messo a conoscenza del Bando «Wow, che classe!» il Dirigente scolastico dell'Istituto .....
- ..... dott. ....

### Autorizzazione del Dirigente scolastico

Il sottoscritto dott. ....

Dirigente scolastico dell'Istituto di Primo/Secondo grado .....

(cancellare l'opzione che non interessa)

sito in via .....

### DICHIARA

- 1) di voler aderire al Bando «Wow, che classe!» e di essere a conoscenza dei contenuti in esso riportati;
- 2) di voler disputare nell'ambito dell'Istituto scolastico gare/tornei e di segnalare un docente di educazione fisica che si occuperà della realizzazione dell'attività prescelta.

Attività	Docente di educazione fisica	Cellulare	Mail
1.....	.....	.....	.....
2.....	.....	.....	.....
3.....	.....	.....	.....

- 3) Di voler partecipare all'iniziativa nazionale Wow Festival.

Data .....

Firma del Presidente Provinciale CSI

Firma del Dirigente scolastico



# WOW CHE CLASSE!

SCUOLA CON GLI UNCONVENTIONAL SPORTS



## Riferimenti tecnici

# DODGEBALL

È uno sport di squadra nato come evoluzione "agonistica" della comune palla prigioniera o palla avvelenata.

### Scopo del gioco

È quello di eliminare tutti i giocatori della squadra avversaria, senza essere eliminati.

### Si gioca in

6 contro 6 (composizione mista, con massimo 3 atleti maschi in campo) con un pallone ufficiale.

### Misure del campo

Il campo misura 17 x 8 metri.

### Numero massimo di giocatori e accompagnatori

10 giocatori + 2 accompagnatori.

### Durata della gara

2 tempi da 15 minuti ciascuno. Intervallo 5 minuti.

### Sostituzioni

Le sostituzioni, illimitate, avvengono dopo la segnatura di un punto e prima che riprenda il gioco. In caso di infortunio, quando lo stesso avviene.

### Formula di svolgimento

Girone all'Italiana con partite di sola andata, semifinali e finali.

### Partecipazione di tutti e sostituzioni

Tutti gli atleti devono prendere parte attiva al gioco.

### Punteggi attribuiti

3 per la vittoria  
1 per il pareggio  
0 per la sconfitta

### Time out

Nel corso dell'intera partita, ogni squadra può richiederne uno (durata 60 secondi).

### Come si gioca

Regolamento completo: [www.csi-net.it/wowfestival/sportascuola](http://www.csi-net.it/wowfestival/sportascuola)

### Altre indicazioni

Gli atleti devono indossare un abbigliamento uniforme con una numerazione individuale.

---

Le presenti indicazioni regolamentari saranno applicate per la finale del Wow Festival; possibili integrazioni verranno comunicate per tempo. Per la fase scolastica, invece, i docenti di educazione fisica, potranno considerare eventuali varianti adattandole alle esigenze organizzative.



# WOW CHE CLASSE!

SCUOLA CON GLI UNCONVENTIONAL SPORTS



## Riferimenti tecnici

# TCHOUKBALL

Uno sport che stravolge gli schemi tradizionali. Ogni squadra ha una propria strategia che non può essere interrotta.

### Scopo del gioco

È quello di tirare la palla sul pannello cosicché essa rimbalzi in modo che nessun difensore riesca a prenderla al volo prima che cada in campo.

### Si gioca in

7 contro 7 (composizione mista obbligatoria, con massimo 3 atleti maschi in campo). Pallone ufficiale e una coppia di pannelli.

### Misure del campo

Il campo misura 27 x 16 metri.

### Numero massimo di giocatori e accompagnatori

10 giocatori + 2 accompagnatori.

### Durata della gara

2 tempi da 15 minuti ciascuno. Intervallo 5 minuti.

### Sostituzioni

Le sostituzioni, illimitate, avvengono dopo la segnatura di un punto e prima che riprenda il gioco. In caso di infortunio, quando lo stesso avviene.

### Formula di svolgimento

Girone all'Italiana con partite di sola andata, semifinali e finali.

### Partecipazione di tutti e sostituzioni

Tutti gli atleti devono prendere parte attiva al gioco.

### Punteggi attribuiti

3 per la vittoria  
1 per il pareggio  
0 per la sconfitta

### Time out

Nel corso dell'intera partita, ogni squadra può richiederne uno (durata 60 secondi).

### Come si gioca

Regolamento completo: [www.csi-net.it/wowfestival/sportascuola](http://www.csi-net.it/wowfestival/sportascuola)

### Altre indicazioni

Gli atleti devono indossare un abbigliamento uniforme con una numerazione individuale.

---

Le presenti indicazioni regolamentari saranno applicate per la finale del Wow Festival; possibili integrazioni verranno comunicate per tempo. Per la fase scolastica, invece, i docenti di educazione fisica, potranno considerare eventuali varianti adattandole alle esigenze organizzative.



# WOW CHE CLASSE!

SCUOLA CON GLI UNCONVENTIONAL SPORTS



## Riferimenti tecnici

# FLYING DISC (ULTIMATE)

Assomiglia al rugby, ma senza contatti. Si arriva a segnare attraverso precisi passaggi del disco.

### Scopo del gioco

È quello di passarsi il disco fin dentro l'area di meta per ottenere un punto. Chi fa più punti, vince.

### Si gioca in

5 contro 5 (composizione mista obbligatoria, con massimo 2 atleti maschi in campo). Disco ufficiale.

### Misure del campo

Il campo misura 27 x 16 metri.

### Numero massimo di giocatori e accompagnatori

8 giocatori + 2 accompagnatori.

### Durata della gara

2 tempi da 15 minuti ciascuno. Intervallo 5 minuti.

### Sostituzioni

Le sostituzioni, illimitate, avvengono dopo la segnatura di un punto e prima che riprenda il gioco. In caso di infortunio, quando lo stesso avviene.

### Formula di svolgimento

Girone all'Italiana con partite di sola andata, semifinali e finali.

### Partecipazione di tutti e sostituzioni

Tutti gli atleti devono prendere parte attiva al gioco.

### Punteggi attribuiti

3 per la vittoria  
1 per il pareggio  
0 per la sconfitta

### Time out

Nel corso dell'intera partita, ogni squadra può richiederne uno (durata 60 secondi).

### Come si gioca

Regolamento completo: [www.csi-net.it/wowfestival/sportascuola](http://www.csi-net.it/wowfestival/sportascuola)

### Altre indicazioni

Gli atleti devono indossare un abbigliamento uniforme con una numerazione individuale.

---

Le presenti indicazioni regolamentari saranno applicate per la finale del Wow Festival; possibili integrazioni verranno comunicate per tempo. Per la fase scolastica, invece, i docenti di educazione fisica, potranno considerare eventuali varianti adattandole alle esigenze organizzative.